Disciplina: TECNOLOGIE E PROGETTAZIONE DI SISTEMI INFORMATICI E DI TELECOMUNICAZIONI

La disciplina "Tecnologie e progettazione di sistemi informatici e di telecomunicazioni" concorre a far conseguire allo studente al termine del percorso quinquennale i seguenti risultati di apprendimento relativi al profilo educativo, culturale e professionale dello studente: orientarsi nella normativa che disciplina i processi produttivi del settore di riferimento, con particolare attenzione sia alla sicurezza sui luoghi di vita e di lavoro sia alla tutela dell'ambiente e del territorio; intervenire nelle diverse fasi e livelli del processo produttivo, dall'ideazione alla realizzazione del prodotto, per la parte di propria competenza, utilizzando gli strumenti di progettazione, documentazione e controllo; riconoscere gli aspetti di efficacia, efficienza e qualità nella propria attività lavorativa; padroneggiare l'uso di strumenti tecnologici con particolare attenzione alla sicurezza nei luoghi di vita e di lavoro, alla tutela della persona, dell'ambiente e del territorio.

Secondo biennio e quinto anno

I risultati di apprendimento sopra riportati in esito al percorso quinquennale costituiscono il riferimento delle attività didattiche della disciplina nel secondo biennio e quinto anno. La disciplina, nell'ambito della programmazione del Consiglio di classe, concorre in particolare al raggiungimento dei seguenti risultati di apprendimento, relativi all'indirizzo, espressi in termini di competenza:

- sviluppare applicazioni informatiche per reti locali o servizi a distanza;
- scegliere dispositivi e strumenti in base alle loro caratteristiche funzionali;
- gestire progetti secondo le procedure e gli standard previsti dai sistemi aziendali di gestione della qualità e della sicurezza. gestire processi produttivi correlati a funzioni aziendali;
- configurare, installare e gestire sistemi di elaborazione dati e reti.
- redigere relazioni tecniche e documentare le attività individuali e di gruppo relative a situazioni professionali.

L'articolazione dell'insegnamento di "Tecnologie e progettazione di sistemi informatici e di telecomunicazioni" in conoscenze e abilità è di seguito indicata quale orientamento per la progettazione didattica del docente in relazione alle scelte compiute nell'ambito della programmazione collegiale del Consiglio di classe.

Secondo biennio

Conoscenze

Caratteristiche dei componenti dei circuiti elettronici.

Principi di funzionamento degli strumenti di misura di grandezze elettriche Software di simulazione circuitale analogico/digitale.

Ambienti software per il controllo degli strumenti e l'acquisizione di dati da strumentazione.

Automi a stati finiti.

Architettura e tecniche di programmazione dei microcontrollori e dei sistemi embedded.

Dispositivi integrati in un microcontrollore.

Interfacciamento analogico e digitale di un microcontrollore; sensori ed attuatori, bus e dispositivi di input/output.

Normative di settore nazionale e comunitaria sulla sicurezza e la tutela ambientale

Abilità

Selezionare e comparare componenti per circuiti elettronici sulla base delle loro specifiche.

Effettuare misure su dispositivi elettrici utilizzando la strumentazione di laboratorio.

Verificare il funzionamento di semplici circuiti analogici e digitali.

Controllare in modo automatico la strumentazione di laboratorio.

Selezionare e dimensionare un sistema di elaborazione embedded per una applicazione data.

Programmare il microcontrollore di un sistema embedded in presenza o meno del sistema operativo.

Applicare le normative di settore sulla sicurezza e la tutela ambientale.

Quinto anno

Conoscenze

Dispositivi di comunicazione e protocolli standard wired/wireless per sistemi embedded.

Principi e tecniche di elaborazione/sintesi numerica dei segnali, anche in tempo reale.

Principi di comunicazione machine-to-machine e reti di sensori.

Funzionalità e standard dei dispositivi di identificazione a radiofrequenza attivi e passivi.

Abilità

Programmare un sistema embedded per l'acquisizione dati e la comunicazione.

Programmare un sistema embedded per l'elaborazione in tempo reale di flussi di dati multimediali attraverso idonei algoritmi.

Integrare un sistema embedded in rete.

Progettare soluzioni che impiegano reti di sensori e/o sistemi di identificazione a radiofreguenza.